

Ref: (Ulm) Ulmer. Théorie des groupes (Pay) Payri. L'algèbre linéaire de la  
(Sene) Sene Représentation linéaire des groupes finis

Deut: (Le) Emilien algèbre linéaire (Rom)

(U, S) Sous groupes normaux et caractères, Table Gh (Pay)

Représentation et caractères  
d'un groupe fini sur un  $\mathbb{C}$   
exemple.

(Ulm) 143, 169

Cadre: On considère par défaut  $G$  un groupe fini d'ordre  $n$  et  $V$  un espace vectoriel de dimension  $n$ .

## 1. Représentations d'un groupe fini.

### 1.1 Définitions et premiers exemples.

Def 1: Soit  $\mathbb{C}G$  un  $\mathbb{C}$ -espace vectoriel de dimension  $n$ , muni d'une base  $\{e_g\}_{g \in G}$  indexée par  $G$ . On munit  $\mathbb{C}G$  d'une structure d'algèbre en posant  $e_g e_h := e_{gh}$  étendu par linéarité. C'est l'algèbre de groupe de  $G$ .

Def 2: On appelle représentation de  $G$  tout  $\mathbb{C}G$ -module à gauche.

Théor 3: Comme un  $\mathbb{C}G$ -module est en particulier un  $\mathbb{C}$ -espace vectoriel (car  $\mathbb{C} \subseteq \mathbb{C}G$ ). On peut de manière équivalente définir une représentation de  $G$  comme un  $\mathbb{C}$ -espace vectoriel  $V$  muni d'un morphisme  $\rho: G \rightarrow GL(V)$ . (on notera  $(V, \rho)$  pour mettre l'accent sur  $\rho$ ). On dit que la représentation  $(V, \rho)$  est fidèle si  $\ker \rho = \{1\}$ . La dimension de  $V$  est le degré de la représentation.

Ex 4: Le morphisme trivial  $G \rightarrow \mathbb{C}^*$  est une représentation, associée au module  $\mathbb{C}$ , on la note  $\mathbb{1}$ .

Un morphisme  $G \rightarrow GL(V)$  induit une représentation de degré  $\dim V$  dite par permutation. En particulier,  $G$  agissant sur lui-même donne une représentation dite régulière, qui correspond à  $\mathbb{C}G$  comme  $\mathbb{C}G$ -module.

Ex 9: Si  $(\rho_1, V_1)$  et  $(\rho_2, V_2)$  sont deux représentations,  $\mathcal{L}(V_1, V_2)$  est un  $\mathbb{C}G$ -module en posant  $(\rho, g)(v) := \rho(g) \rho(g^{-1})v$ . En particulier, on peut considérer  $V_1^* = \text{Hom}(V_1, \mathbb{C})$  comme un  $\mathbb{C}G$ -module, le module dual.

Def 6: On appelle morphisme de représentation  $(\rho_1, V_1) \rightarrow (\rho_2, V_2)$  un morphisme de  $\mathbb{C}G$ -module. On note  $\text{Hom}_{\mathbb{C}G}(V_1, V_2)$  ces morphismes. Ça correspond aux applications linéaires  $V_1 \rightarrow V_2$  qui commutent à l'action de  $G$ .

Prop 7: Si  $(\rho_1, V_1)$  et  $(\rho_2, V_2)$  sont deux représentations,  $\text{Hom}_{\mathbb{C}G}(V_1, V_2)$  est un sous-groupe de  $\mathcal{L}(V_1, V_2)$ .

Cor 8: Un isomorphisme de  $\mathbb{C}G$ -module est un isomorphisme linéaire qui est un morphisme de  $\mathbb{C}G$ -module. En particulier, deux représentations isomorphes ont même degré.

### 2. Sous-représentations, opérations sur les représentations.

Def 9: Une sous-représentation de  $(\rho, V)$  est la donnée d'un sous- $\mathbb{C}G$ -module de  $V$  autrement dit d'un sous-espace vectoriel de  $V$  stable par l'action de  $G$ .

Prop 10: Si  $f: V \rightarrow W$  est un morphisme de représentation,  $\ker f$  et  $\text{Im } f$  sont des sous-modules, respectivement de  $V$  et de  $W$ .

Prop 11: Tout sous-module  $W \subseteq V$  induit un module quotient  $V/W$ . Duallement, tout morphisme singulier  $V \rightarrow X$  est un quotient par  $\ker f$ .

Prop 12: Soient  $(\rho, V)$  une représentation  $\rho \in \mathcal{L}(V)$ ,  $f$  induit un  $\mathbb{C}$ -morphisme  $f$  en posant  $f(V) := \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} \rho(g) f \rho(g^{-1})$ .

Prop 13: Ce résultat, qui donnera le lemme (Maschke) et perd si l'anneau n'est pas commutatif ( $\mathbb{1}_G$  : idempotent infini ou remplacer  $\mathbb{C}$  par un corps de caractéristique  $\neq 0$  ou un anneau).

Prop 14: Soient  $(\rho_1, V_1)$  et  $(\rho_2, V_2)$  deux représentations de  $G$ , l'espace vectoriel  $V_1 \otimes V_2$  peut être muni d'une structure de  $\mathbb{C}G$ -module en posant  $(\rho, g) := \begin{pmatrix} \rho_1(g) & 0 \\ 0 & \rho_2(g) \end{pmatrix}$ . On a  $\deg V_1 \otimes V_2 = \deg V_1 + \deg V_2$ . Et  $V_1 \otimes V_2$  est un bi-produit dans la catégorie  $\mathbb{C}G\text{-Mod}$ .

Cor 15: La catégorie  $\mathbb{C}G\text{-Mod}$  est abélienne, en particulier tout  $\mathbb{C}G$ -morphisme

$f: V_1 \rightarrow V_2$  induit un isomorphisme  $V_1 / \ker f \cong \text{Im } f$ .

Ex 16: Si l'on identifie  $G \rightarrow GL_n(\mathbb{C})$  donne la représentation  $\mathbb{1} \oplus \mathbb{1}$ .

Prop 17: Soient  $(\rho_1, V_1)$ ,  $(\rho_2, V_2)$  deux représentations. On peut considérer  $V_1 \otimes V_2$  l'espace vectoriel de dimension  $\dim V_1 \dim V_2$   $(v_1 \otimes v_2) \mapsto (v_1 \otimes v_2)$  sont des bases de  $V_1 \otimes V_2$ , une base de  $V_1 \otimes V_2$  est  $(a_1 b_1, \dots, a_1 b_n, \dots, a_m b_n)$ . Il peut être muni d'une structure de  $\mathbb{C}G$ -module en posant  $(\rho, g) := \rho_1(g) \otimes \rho_2(g)$ . (produit de Kronecker dans la base donnée).

### 3. Représentations irréductibles.

Def 18: On dit qu'un  $\mathbb{C}G$ -module est simple (ou irréductible) si ses seuls sous-modules sont triviaux. Un module non simple est dit réductible.

Un module est dit semi-simple s'il est somme directe de modules simples.

Un module est dit totalement réductible si tout sous-module admet un supplémentaire.

Ex 19: Un  $\mathbb{C}G$ -module de degré 1 est simple, mais la réciproque est fautive.  $G$  n'est pas abélien ( $V$  voir partie suivante).

Ex 20: Si  $(\rho, V)$  est une représentation,  $V^G$  désigne les points fixes sous l'action de  $G$ , il forme un sous-module de  $V$ . Par exemple  $\mathcal{L}(V, V)^G = \text{Hom}_{\mathbb{C}G}(V, V)$ .

Prop 21: Dans une représentation par permutation, la somme des éléments d'une base forme un point fixe: une telle représentation n'est pas simple.

Théor 22 (Maschke) Tout  $\mathbb{C}G$ -module est totalement réductible. Autrement dit la catégorie  $\mathbb{C}G\text{-Mod}$  est semi-simple (toute suite exacte courte est scindée).

Cor 23: Toute représentation de degré fini est semi-simple.

Lemme 24 (Schur): Si  $V_1$  et  $V_2$  sont deux  $\mathbb{C}G$ -modules simples, alors  $\text{Hom}_{\mathbb{C}G}(V_1, V_2) = \mathbb{C}$  ou alors  $\text{Hom}_{\mathbb{C}G}(V_1, V_2) = \{0\}$  ou alors  $\text{Hom}_{\mathbb{C}G}(V_1, V_2) = \{\lambda \text{Id} \mid \lambda \in \mathbb{C}\}$  et est exclu. (voir 2.5).

Cor 25: Toute représentation irréductible d'un groupe abélien est de degré 1.

Si  $(\rho, V)$  est une représentation de  $G$ , alors  $\rho(g)$  est diagonalisable par tout  $g \in G$ .

## II Caractères des groupes finis.

On veut comprendre les représentations de  $G$  à partir des représentations irréductibles, les caractères forment un très bon outil pour ce faire.

### 1) Définitions et premières propriétés.

Def 26: On dit qu'une fonction  $\chi: G \rightarrow \mathbb{C}$  est caractéristique si elle est constante sur les classes de conjugaison de  $G$ . Les fonctions caractéristiques de  $G$  forment un  $\mathbb{C}$ -espace vectoriel.

Def 27: Pour  $(\rho, V)$  une représentation de  $G$ , on appelle caractère associé à la représentation la composée de  $\rho$  par la trace:  $\chi_V = \text{tr} \circ \rho$ . Il s'agit d'une fonction caractéristique.

Rq 28: Un caractère n'est pas en général un morphisme de groupes, c'est le cas si et seulement si la représentation est de degré 1 ( $\chi_V = \rho$  dans ce cas).

Ex 29: L'application  $R: \chi \mapsto \chi^*$  donnée par  $\chi^*(g) = \overline{\chi(g)}$  est un caractère d'une représentation.

Se plongeant  $\mathbb{C}^* \rightarrow \text{GL}_2(\mathbb{R})$  on a une représentation réelle et complexe de  $\mathbb{C}^*$ , de caractères  $\text{Re}$ .

Prop 30: Deux représentations isomorphes ont même caractère.

Ex 31: Dans le cas d'une représentation par permutation, le caractère donne le nombre de points fixes sous l'action de  $g$  dans une ligne.

Le caractère régulier associé à la représentation régulière est donné par  $\chi(1) = |G|$  et  $\chi(g) = 0$  pour  $g \neq 1$ .

Prop 32: Si  $V_1$  et  $V_2$  sont deux représentations de  $G$ , on a

$$\chi_{V_1 \otimes V_2} = \chi_{V_1} \chi_{V_2} \quad \chi_{V_1 \oplus V_2} = \chi_{V_1} + \chi_{V_2} \quad \chi_{V^*} = \overline{\chi_V}$$

De plus si  $V_1$  est de degré  $d$ , on a  $|\chi(g)| \leq d$  et  $|\chi(g)| = d$  si et seulement si  $\rho(g) = \text{Id}$ .

### 2) Caractères irréductibles et orthogonalité.

Def 33: On dit qu'un caractère est irréductible s'il est associé à un  $\mathbb{C}G$  module simple. D'après le corollaire 23 et prop 32, tout caractère se décompose comme une somme de caractères irréductibles.

Prop 34: La formule  $(\chi, \psi) = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} \chi(g) \overline{\psi(g)}$  définit un produit scalaire hermitien sur l'espace vectoriel des fonctions caractéristiques sur  $G$ . Les caractères irréductibles forment une base orthonormée pour cet espace.

Ex 35: La multiplicité d'un caractère  $\chi_i$  dans une représentation  $V$  est la dimension du sous-module  $V_i$ .

Prop 36: Le caractère régulier est donné par la somme  $\sum_{i=1}^r \chi_i(1) \chi_i$  où  $\chi_1, \dots, \chi_r$  sont les caractères irréductibles de  $G$ .

Par la suite, on note  $\chi_1, \dots, \chi_r$  les caractères irréductibles de  $G$ .

Prop 37: Le groupe  $G$  admet  $r$  classes de conjugaison. L'anneau de  $G$  est donné par  $\sum_{i=1}^r (\chi_i(1))^2$ .

Ca 38: Si  $G$  est abélien, il admet  $|G|$  caractères irréductibles.

Thé 39: Si  $\chi$  est un caractère de  $G$ ,  $\chi = \sum_{i=1}^r a_i \chi_i$  avec  $a_i \in \mathbb{Z}$  et  $\chi_i(1) \in \mathbb{N}$ .

a) On a une unique décomposition  $\chi = \sum_{i=1}^r a_i \chi_i$  avec  $a_i \in \mathbb{Z}$  et  $\chi_i(1) \in \mathbb{N}$ .

b)  $\chi$  est irréductible si et seulement si  $(\chi, \chi) = 1$ .

c) Deux représentations ayant même caractère sont isomorphes.

d) Les caractères irréductibles se caractérisent par les classes de conjugaison: deux éléments de  $G$  sont conjugués si et seulement si leurs images par tout caractère sont égaux.

Cor 40: Si  $\chi_1$  et  $\chi_2$  sont deux caractères irréductibles, et  $\chi_1$  est de degré 1, alors  $\chi_1 \chi_2$  est irréductible.

Prop 41: Si  $C_1, \dots, C_r$  sont les classes de conjugaison de  $G$ , on a  $\sum_{i=1}^r \chi(C_i) \overline{\chi(C_i)} = \frac{|G|}{\chi(1)}$ .

Thé 42: L'anneau des entiers algébriques  $\overline{\mathbb{Z}} = \{z \in \mathbb{C} \mid \exists P \in \mathbb{Z}[X] \text{ unitaire tel que } P(z) = 0\}$ .

On a un anneau de  $\mathbb{C}$ , par conséquent, le degré d'une représentation irréductible divise  $|G|$ .

DVP

### 3) Table de caractères.

Def 43: La table de caractères de  $G$  est le tableau à double entrée donnant les valeurs des caractères irréductibles de  $G$  sur ses classes de conjugaison.

Ex 44: Table de caractères de  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  (Fig 1).

Prop 45: Si  $H \rightarrow G$  est un morphisme de groupes, alors toute représentation de  $G$  induit une de  $H$ , en particulier. Si  $N \trianglelefteq G$ , la table de  $G/N$  se plonge dans celle de  $G$ . L'indice de  $D(G)$  est le nombre de représentations irréductibles de degré 1 de  $G$ .

Ex 46:  $D(S_3) = \mathbb{N}_3$ . Plus généralement  $D(S_n) = \mathbb{N}_n$  pour  $n \geq 3$ . (Fig 2).

Cor 47: La table de caractères ne caractérise pas la classe d'isomorphisme d'un groupe.  $D_4$  et  $Q_8$  les deux groupes quaternioniques d'ordre 8 ont même table de caractères (Fig 3).

Def 48: Soit  $\chi$  un caractère de  $G$ , on appelle noyau de  $\chi$  l'ensemble  $\{g \in G \mid \chi(g) = \chi(1)\}$ .

C'est un fait que  $\text{Ker } \rho$  ou  $\rho: G \rightarrow \text{GL}(V)$  donne la représentation de  $\chi$ .

Thé 49: Si  $G$  est un groupe fini avec les notations précédentes, tout sous-groupe distingué de  $G$  s'écrit comme l'intersection de noyaux de caractères irréductibles de  $G$ .

Appl 50: Sous-groupes normaux de  $S_n$  par table de caractères (Fig 4).

Cor 51: Un groupe fini est simple si et seulement si tous ses caractères irréductibles ont un noyau trivial.

DVP

Appl 52: Sous-groupes normaux de  $S_n$  par table de caractères (Fig 4).

Cor 51: Un groupe fini est simple si et seulement si tous ses caractères irréductibles ont un noyau trivial.

ont un noyau trivial

### III. Application, représentation induite.

#### 1) Résolubilité.

Def 61: Un groupe  $G$  est résoluble si il existe  $k \in \mathbb{N}$  tel que  $D^k(G) = \{1\}$  où  $D^k(G)$  désigne le groupe dérivé  $k$  fois de  $G$ .

Thé 62 (Burnside) Un groupe d'ordre  $p^a q^b$  ou  $p$  et  $q$  sont premiers et  $a, b$  des entiers arbitraires.

Appl 63  $S_3$  et  $A_4$  sont résolubles. Tous les groupes d'indices d'indice premier sont résolubles.

Rq 64: Ces résultats, clair pour les  $p$ -groupes, ne se généralise pas au cas de produit de trois nombres premiers ou plus:  $A_5$  d'ordre  $5 \times 3 \times 3 \times 2$  non résoluble.

#### 2) Dual et bidual d'un groupe abélien.

Def 65: On pose  $\hat{G}$  l'ensemble des caractères irréductibles de  $G$ , on l'appelle le dual de  $G$ .

Prop 66: Si  $G$  est abélien,  $\hat{G}$  est en fait constitué des morphismes de  $G$  dans le groupe des racines  $k$ -èmes de l'unité pour  $k \in \mathbb{N}$ .

Ex 67: Si  $G$  est cyclique, ces morphismes sont déterminés par l'image d'un générateur:  $\chi \mapsto \chi(g)$ .

Prop 68: Si  $G$  est abélien fini et  $H \leq G$  un sous groupe. Tout caractère de  $H$  se prolonge en un caractère de  $G$ . On a une suite exacte courte  $G/H \hookrightarrow \hat{G} \rightarrow \hat{H}$ .

Thé 69: Si  $G$  est abélien fini, alors  $\hat{\hat{G}} \simeq G$ , on parle alors de  $G$  et  $\hat{G}$  ont même ordre.

Thé 70: On peut identifier  $\hat{G}$  le bidual de  $G$ , on a un isomorphisme canonique  $\phi: G \rightarrow \hat{\hat{G}}$   
 $g \mapsto (\phi(g): \chi \mapsto \chi(g))$ .

Rq 71 On a vu que si  $G$  n'est pas abélien, ce n'est pas le cas,  $\hat{G}$  est l'indice du groupe dérivé de  $G$ .

#### 3) Représentation induite.

On a vu que pour un morphisme  $H \rightarrow G$ , une représentation de  $G$  on donne une de  $H$  (par composition). C'est en particulier le cas si  $H$  est un sous groupe de  $G$ : on a un foncteur  $\mathbb{C}G\text{-Mod} \rightarrow \mathbb{C}H\text{-Mod}$ , dit de restriction. Pour  $V$  un  $\mathbb{C}G$ -module, on note  $V|_H$  son module restreint à  $H$ . La prop 68 nous invite à essayer d'inverser le processus: construire une représentation de  $G$  à partir d'une d'un sous groupe  $H$ .

Def 72: Soit  $H \leq G$ ,  $\rho$  un système de représentants des classes à gauche modulo  $H$ .

Si  $(\rho, V)$  est une représentation de  $G$ ,  $(\rho, W)$  la restriction à  $H$ , on dit que  $V$  est induite par  $W$  si:  $V \simeq \bigoplus_{s \in R} \rho(s) W$ .

Ex 73: La représentation régulière de  $G$  est induite par celle de  $H$ .

Prop 74: Si  $\rho_1, \rho_2$  sont induites par  $\rho_1, \rho_2$  alors  $\rho_1 \otimes \rho_2$  est induite par  $\rho_1 \otimes \rho_2$ .

Thé 75: Toute représentation  $V$  de  $G$  induit une unique (à isomorphisme près) représentation de  $H$ , notée  $V|_H$ .

Prop 76: Si  $(\rho, V)$  est induite par  $(\theta, W)$ , le caractère  $\chi_V$  est donné par  
$$\chi_V(g) = \sum_{\substack{s \in R \\ s^{-1}gs \in H}} \chi_W(s^{-1}gs) = \frac{1}{|H|} \sum_{\substack{s \in G \\ s^{-1}gs \in H}} \chi_W(s^{-1}gs).$$

Thé 76: Si  $(\theta, W)$  est une représentation de  $H$ , la représentation  $W \uparrow^G$  est donnée par  $\mathbb{C}G \otimes_{\mathbb{C}H} W$ .

Cor 77: On a un foncteur  $\mathbb{C}H\text{-Mod} \rightarrow \mathbb{C}G\text{-Mod}$ , qui à une représentation associe son induite. Il est adjoint à gauche de la restriction on se ram.

$\text{Hom}_{\mathbb{C}H}(W, E|_H) \simeq \text{Hom}_{\mathbb{C}G}(W \uparrow^G, E)$  si  $E \in \mathbb{C}G\text{-Mod}$ ,  $W \in \mathbb{C}H\text{-Mod}$ .

Thé 78: La formule de la proposition 76 se généralise à toute fonction centrale sur  $H$ . on pose  $\text{Ind}(V)$  (resp  $\text{Res}(V)$ ) l'application centrale de  $G$  induite depuis  $V$  (resp restriction de  $V$  à  $H$ ). On a  $(V, \text{Res}(V)) = (\text{Ind}(V), V)$  ou  $(\cdot)_H$  (resp  $(\cdot)_G$ ) désigne le produit scalaire des fonctions centrales sur  $H$  (resp sur  $G$ ).

Ex 79: La représentation induite par la représentation de degré 2 de  $S_3$  est somme des trois représentations de degré  $> 1$  de  $S_3$ .

Corollaire 42-45  
71  
75

Table 2/42:

|       | 0 | 1            | 2  | 3  |
|-------|---|--------------|----|----|
| $x_1$ | 1 | 1            | 1  | 1  |
| $x_2$ | 1 | i            | -1 | -i |
| $x_3$ | 1 | <del>1</del> | 1  | -1 |
| $x_4$ | 1 | -i           | -1 | i  |

Fig 1

Table 2/m2  $w = e^{\frac{2\pi i}{m}}$ 

|          | 0 | 1         | ... | $m-1$     |
|----------|---|-----------|-----|-----------|
| $x_1$    | 1 | 1         |     | 1         |
| $x_2$    | 1 | $w$       | ... | $w^{m-1}$ |
| $\vdots$ | 1 | $w^2$     |     |           |
| $\vdots$ |   | $\vdots$  |     |           |
| $x_m$    | 1 | $w^{m-1}$ | ... | $w$       |

Table  $G_3$ :

|               | $(1)$ | $(12)$ | $(123)$ |
|---------------|-------|--------|---------|
| $\mathbb{I}$  | 1     | 1      | 1       |
| $\varepsilon$ | 1     | -1     | 1       |
| $\chi$        | 2     | 0      | -1      |

Fig 2.

Table  $D_4, Q_8$ 

|  | $\{1\}$ | $\{-1\}$ | $\{\pm i\}$ | $\{\pm j\}$ | $\{\pm k\}$ |
|--|---------|----------|-------------|-------------|-------------|
|  | 1       | 1        | 1           | 1           | 1           |
|  | 1       | 1        | -1          | 1           | -1          |
|  | 1       | 1        | 1           | -1          | -1          |
|  | 1       | 1        | -1          | -1          | 1           |
|  | 2       | -2       | 0           | 0           | 0           |

Table  $G_4$ 

|                   | $\{1\}$ | $(12)$ | $(1234)$ | $(23)$ | $(1234)$ |
|-------------------|---------|--------|----------|--------|----------|
| $\mathbb{I}$      | 1       | 1      | 1        | 1      | 1        |
| $\varepsilon$     | 1       | -1     | 1        | 1      | -1       |
| $\chi$            | 3       | 1      | -1       | 0      | -1       |
| $\varepsilon\chi$ | 3       | -1     | -1       | 0      | 1        |
| $\psi$            | 2       | 0      | 2        | -1     | 0        |